



Maandag - Woensdag

Schoolkamp informatie

Beleef de Steentijd



Inhoud

Pag.

Inhoudsopgave:

• Beleef de steentijd, Kampprogramma	3
• Indeling in groepen	5
• Aanwezigheid begeleider van Swifterkamp	5
• Informatie over de activiteiten	5
• Informatie over de maaltijden	5
• Informatie met betrekking tot allergieën	5
• Slapen op de nederzetting	6
• Hygiëne	6
• Parkeren	6
• Voorbereidende activiteiten	7
• Paklijst	8

Beleef de steentijd

Kampprogramma maandag - woensdag:

Maandag (Dag 1):

- 10.00 Aankomst & wegzetten van de bagage (*geen tassen uitpakken*)
- 10.15 Uitleg programma en regels aan de begeleiders
- 10.30 Uitleg programma en regels aan de leerlingen
Snack moment: Oerkoek
- 11.00 Ochtendcircuit:

 groep 1: Natuurbelevings wandeling
 groep 2: Graan malen & Snorrebot maken & vuur maken
 groep 3: Hout sprokkelen & zagen
 groep 4: Lunch maken
- 13.00 Lunch & afwas, aansluitend vrije tijd (*inrichten slaapplekken*)(zwemmen)
- 16.00 Snack moment: Appel
Middagcircuit:

 groep 1: Graan malen & Snorrebot maken & vuur maken
 groep 2: Hout sprokkelen & zagen
 groep 3: Koken
 groep 4: Natuurbelevings wandeling
- 18.15 Avondmaaltijd & afwas

 Avondprogramma naar eigen invulling.

Dinsdag (Dag 2):

	Ontbijt & afwas
10.00	Snack moment: Oerkoek Ochtendcircuit: groep 1: Hout sprokkelen & zagen groep 2: Lunch maken & deeg kneden groep 3: Natuurbelevings wandeling groep 4: Graan malen & Snorrebot maken & Oven stoken & Leem maken
12.00	Lunchen & afwas, aansluitend vrije tijd (<i>zwemmen</i>)
15.30	Korte rondleiding
16.00	Snack moment: Appel Middagcircuit: groep 1: Koken groep 2: Natuurbelevings wandeling groep 3: Graan malen & Snorrebot maken groep 4: Hout sprokkelen & zagen
18.15	Avondmaaltijd & afwas Avondprogramma naar eigen invulling.

Woensdag (Dag 3):

	Ontbijt & afwas
09.30	Opruimen & eigen spullen inpakken
10.30	Kamp afsluiting, offerceremonie
11.00	Vertrek

Indeling in groepen

Voorafgaan aan het kamp dienen op school 4 groepen te zijn gemaakt. Het is leuk om als groep een prehistorisch getinte naam te verzinnen (bijv. De ijverige bevers, de jubelende jagers, de woeste wolven) met herkenningsteken voor de groepsleden (bijv. Een ketting of een hoofdband).

Elke groep heeft een vaste begeleider, de aanwezige begeleider van Swifterkamp neemt geen groep onder zijn/haar hoede.

Het is aan te raden om één extra begeleider in te schakelen zodat er in geval van calamiteiten kan worden bijgesprongen en eventueel tijdelijk van groep kan worden gewisseld.

Er wordt alleen tijdens de circuits in groepen gewerkt. Voor de afwas, het klaarzetten van het ontbijt en het opruimen op dag 3 zal zelf een indeling gemaakt moeten worden. Het aanhouden van de groepjes is handig.

Aanwezigheid begeleider van Swifterkamp

De begeleider is aanwezig van 9:00 tot 18:00. Totdat 's ochtends het eerste onderdeel begint is hij/zij bezig met de voorbereiding voor die dag. Het is niet de bedoeling dat de educatief medewerker helpt met het klaarzetten en afruimen van het ontbijt. Dit is voor rekening van de eigen begeleiders. Het ontbijt en de afwas dienen gedaan te zijn op het moment dat het programma weer start.

Informatie over de activiteiten

Bij aanvang van het ochtendcircuit en het middagcircuit zal de begeleider de activiteiten aan de hele groep uitleggen. Ook zal uitleg worden gegeven bij de bereiding van de maaltijden. Voor de begeleiders van de groepen liggen in de keuken geplastificeerde werkbladen klaar waarop nagenoeg alle activiteiten stap voor stap worden uitgelegd.

Informatie over de maaltijden

Op de nederzetting proberen we met de maaltijden zo goed mogelijk de situatie uit de prehistorie na te bootsen. Zo worden zoveel mogelijk ingrediënten gebruikt die ca. 6000 jaar geleden in Nederland te vinden waren en/of werden verbouwd. Ook zal worden gekookt op open vuur. Tijdens het koken maken we wel gebruik van 'moderne' pannen aangezien het koken in aardewerken potten niet gemakkelijk en voor een grote groep nagenoeg ondoenlijk is.

Er zijn altijd kinderen die tijdens het prehistorisch kamp minder eten dan normaal. Het is aan te raden om iets (enigszins prehistorisch) mee te nemen dat 's avonds, bij het kampvuur, kan worden gegeten. Te denken valt aan: fruit, nootjes, (dop)pinda's, rozijnen, gedroogde pruimen en abrikozen, dadels, mueslirepen, etc.

Informatie met betrekking tot allergieën

Wij streven er altijd naar dat alle kinderen dezelfde beleving en ervaring kunnen hebben en daar hoort ook het eten bij. Het is dus niet de bedoeling dat er volledig andere gerechten gemaakt worden voor de kinderen met allergieën. Ik zal een lijstje opstellen met vervangende producten die meegenomen kunnen worden voor de kinderen zodat zij toch allemaal hetzelfde kunnen eten. Alle maaltijden zijn vegetarisch en soms wordt er vlees los bij geserveerd. Alle maaltijden zijn nootvrij. De volgende alternatieven zijn geschikt voor melk/lactose-allergie/intolerantie, ei allergie, glutenallergie:

Voor het eerste avondmaal passen wij dit ter plekke aan zodat het goedkomt (we laten een ingrediënt weg)

Voor de pannenkoeken kun je meenemen: glutenvrij meel, vervanger voor ei (bijv. spa rood) en vervanger voor melk (bijv. soja melk).

Voor het ontbijt kun je meenemen: vervangende glutenvrije muesli/cruesli en een lactosevrije/melkvrije yoghurt.

Voor de lunch kun je meenemen: glutenvrij brood

Voor de snack tussendoor kun je meenemen: een glutenvrije variant van een snee ontbijtkoek

Als dit meegenomen wordt zorgen we er ter plekke voor dat alles op de juiste wijze bereid wordt.

Mochten er vragen zijn over andere allergieën, neem dan contact met ons op.

Slapen op de nederzetting

Er wordt geslapen in een zelf meegebrachte slaapzak op een stromatras. De matrassen liggen van de grond, op houten constructies.

Tijdens schoolkampen is het alleen toegestaan te slapen in de boerderijen of in een zelf meegebrachte tent. Er zijn twee boerderijen: eentje waarin ca. 25 personen kunnen overnachten en één waarin ongeveer 15 personen een plekje kunnen vinden.

Het is de bedoeling dat in elke boerderij zowel leerlingen als begeleiders slapen. Tip: bepaal van tevoren (op school) wie in welke boerderij slaapt.

Het maken van vuur in de boerderijen is absoluut niet toegestaan.

Omdat het 's nachts aardedonker is op de prehistorische nederzetting, zal de lamp bij het sanitair de hele nacht blijven branden. Wanneer iemand 's nachts naar het toilet moet, kan hij / zij zich oriënteren op die lamp.

Eventueel kunt u ook (zelf meegebrachte) zaklantaarns op een vaste plek in beide boerderijen ophangen die bij de tocht naar het toilet kunnen worden meegenomen.

Voor leerlingen en/of begeleiders die last hebben van stof- of stroallergie bestaat de mogelijkheid om een tent op te zetten naast de boerderijen. Tent en matrassen dient u zelf mee te nemen. De begeleider van Swifterkamp zal een goede plek voor het opzetten van de tent bepalen.

Hygiëne

Aangezien de nederzetting regelmatig wordt bezocht door muggen, vliegen, wespen, muizen, konijnen etc. moet er na iedere maaltijd goed worden opgeruimd en afgewassen.

Ook dienen het sanitair en de keukens netjes schoongehouden te worden.

Het sanitair bestaat uit wc's, gelegenheid tot handen wassen en tandenpoetsen, voor noodgevallen is er een douche (€ 0,50 per 4 min).

Het verdient aanbeveling op school al een corveerooster te maken waarbij de groepsindeling, zoals die ook wordt gehanteerd tijdens circuits, wordt aangehouden.

Parkeren

Er kunnen maximaal tien auto's worden geparkeerd bij de nederzetting. Hieraan zijn geen kosten verbonden. Bij het bezoekerscentrum van het omliggende Natuurpark is plaats voor meer dan honderd auto's. Kosten voor het parkeren op deze ('s nachts afgesloten) parkeerplaats zijn € 3,- per dag. Dit bedrag komt ten goede aan het behoud en de ontwikkeling van het Natuurpark

's Nachts dient er, i.v.m. calamiteiten, minimaal één auto op de parkeerplaats van de nederzetting te staan.

Parkeren aan de Vlotgrasweg is niet toegestaan (parkeerverbod).

Vorbereidende activiteiten (op school)

Wilt u het kamp op school graag voorbereiden, dan zou u kunnen denken aan de volgende activiteiten:

1) Maken van een herkenningsteken per groep: bv. een ketting, hoofdband etc.

Gebruik zo mogelijk grof geweven en natuurlijk gekleurde stoffen en laat de leerlingen het herkenningsteken versieren met natuurlijke materialen als veertjes, takjes, schelpen, steentjes etc.

2) Bezoeken van een museum / oudheidkamer waar voorwerpen uit de prehistorie te bezichtigen zijn.

3) Het (voor)lezen van boeken en verhalen over de prehistorie.
Geschikte boeken over de prehistorie zijn onder andere:

*** De Steentijd**

de krant van gisteren

schrijver: Fiona Macdonald

ISBN-nr: 90 - 257 - 3109 - 0

*** De Eerste Mens**

reis door de tijd

schrijvers: Nicholas Harris, Claire Aston, Emma Godfrey en Sarah Hartley

ISBN-nr: 90 - 303 - 1533 - 4

*** De gletsjermummie**

Met Ötzi op ontdekkingsreis door de jonge steentijd

schrijver: Guldrun Sulzenbacher

ISBN-nr: 90 - 75 - 75655 - 0

*** De Prehistorie**

Kunst en Beschaving

schrijver: Roberto Carvalho de Magalhães

ISBN-nr: 90 - 5495 - 321 - 7

*** Raven**

Roman over een jagerszoon in het stenen tijdperk

Schrijver: Jan Houdijk

ISBN-nr: 90 - 5429 - 001 - 3

4) Maken van een eigen bord, kom en/of drinkbeker van klei.

Op de nederzetting zijn kommen en bekera voorhanden, maar...het is natuurluk erg leuk tijdens het kamp je eigen kom of drinkbeker te kunnen gebruiken.

Borden, kommen en drinkbekera kunnen gekleid worden uit gewone chamotteklei. Begin ruim voordat het kamp aanvangt, zodat eventuele misbakaela kunnen worden vervangen.

Bak de borden, kommen en/of bekera nadat ze goed zijn gedroogd en maak ze waterdicht met behulp van glazuur of, ietsje prehistorischer, met melk. Giet voor deze laatste methode 1 centimeter melk in elke bord, beker en kom. Laat 't een paar uur staan, zodat de melk goed in het aardewerk kan trekken. Spoel de borden, kommen en bekera om en laat ze drogen.

5) Oefenen met het werken met een mes.

Kinderen blijken het erg leuk te vinden om tijdens vrije momenten takken te schillen en figuurtjes te snijden. Alhoewel we het op de nederzetting beslist niet promoten, verbieden we het werken met messen niet. Het is echter absoluut niet de bedoeling dat kinderen aan de slag gaan met de schilmesjes die op de nederzetting aanwezig zijn. U beslist dus van tevoren of uw leerlingen een zakmes mee mogen nemen of niet. Is het meenemen van een mes toegestaan, dan gaan we er vanuit dat kinderen weten hoe ze met een mes moeten omgaan (van je af snijden, in- en uitklappen van het mes, mes doorgeven terwijl je zelf de snijkant vasthoudt, niet lopen met een mes, wat te doen bij snijwonden etc.). Besteed daar a.u.b. op school één of meerdere lessen aan.

Paklijst

Meenemen:

- slaapzak
- kussen + sloop
- nachthemd / pyjama
- toiletartikelen
- warme trui
- stevige lange broek (voor het sprokkelen)
- dichte schoenen / laarzen
- muggenolie
- zonnebrandmiddel
- zwemkleding
- slippers / waterschoentjes
- handdoeken
- regenkleding
- plastic tas voor natte / vieze kleding
- waterfles (air-up mag maar zonder smaak pad)

Niet meenemen:

- synthetische kleding (vat gemakkelijk vlam)
- bestek
- beker (tenzij op school voor kamp gemaakt)
- eet kom (, , ,)
- mobiele telefoon
- sierraden
- Ipods, cd-, dvd-, mp3-spelers etc.sieraden
- computerspellen
- hand- en theedoeken

Meenemen door de school:

- EHBO-koffer of -tas

Eventueel meenemen:

- fototoestel (dat tegen vuil en stof kan en goed beschermd opgeborgen kan worden)
- zakmes (alleen als het gebruik ervan op school goed is besproken)
- sportartikelen: voetbal, tennisrackets en ballen etc.
- tent + matrassen
- oordopjes
- boek (misschien wel over de prehistorie!?)
- prehistorisch instrument, bv. trommel / djembé
- verrekijker